**Como participar de uma comunidade de software livre**

0.Pré-Introdução - Colmeia, Apresentador, Open Source

Bom dia ouvintes, me chamo <INSIRA O NOME; ex: Amyr>, sou bolsista do projeto Colmeia da UDESC de Joinville, produzimos e desenvolvemos pesquisas acerca de software e hardware livres. Para quem não conhece, a ideia do open source e da liberdade de desenvolvimento e distribuição está atrelada à licença do produto, em softwares por exemplo, a licença aberta torna o código fonte aberto para a comunidade, podendo assim, receber apoio de qualquer desenvolvedor com interesse em ajudar. Portanto, é mostrando como esse modelo de desenvolvimento e seus assuntos relacionados potencializam um futuro próspero para a humanidade, que trouxemos o tema de hoje: **como participar de uma comunidade de software livre**!

1. Introdução - O que é o software livre e a ideia de comunidades

Houve uma época em que o desenvolvimento de tecnologias era baseado somente em modelos fechados, ou seja, com direitos autorais e códigos fonte inacessíveis. Porém, com o passar dos anos, em muitas das áreas do desenvolvimento de software, esse modelo de projeto se tornou insustentável, devido ao custo para manter colaboradores nesse método, ainda por cima, contrastando com as vantagens do desenvolvimento open source, citando principalmente a colaboração da comunidade no desenvolvimento de software.

Mas <INSIRA O NOME; ex: Amyr>, me dê um exemplo de projetos como esse!

2. Exemplos de projetos open source já consolidados

Primeiramente, posso começar citando um dos maiores exemplos para a comunidade, como sistema operacional de uma empresa que na época estava à beira da falência e portanto ressurgiu das cinzas (além de outros motivos) graças ao desenvolvimento open source: o Mac OS da Apple!

Na época do Mac OS Classic, seu kernel era desenvolvido de maneira fechada, e era considerado inconfiável e instável. Porém, quando a Apple trouxe Steve Jobs de volta em 1994, ele trouxe consigo o NeXTSTEP, sistema operacional com kernel baseado no aberto Unix BSD, chamado de Darwin, sendo incorporado à empresa e dando luz ao novo Mac OS X. Além disso, a Apple disponibilizava o OpenDarwin, sistema completamente aberto em que a comunidade desenvolvia melhorias que seriam incorporadas no próprio Mac OS X. Portanto, o núcleo do macOS é de código aberto até os dias atuais.

Além desse projeto, existem outros projetos gigantes e open source que tiram proveito da comunidade de desenvolvimento em código aberto, como o Android, que é baseado no núcleo Linux: um dos motivos para o Linux em si ter se desenvolvido tanto durante a última década.

Projetos como estes são gigantes, mas se beneficiam de contribuições da comunidade, assim como projetos menores, hospedados em plataformas como GitHub, pois seu código é aberto. Dessa maneira, desenvolvedores do mundo inteiro podem sugerir alterações em seus códigos e documentação.

Mas <INSIRA O NOME; ex: Amyr>, como eu faço para participar de projetos open source?

3. Como participar de projetos open source

Contribuir para o open source é uma maneira gratificante de aprender, ensinar e construir experiência em praticamente qualquer área: seja codificando, desenhando interface do usuário, desenhando gráfico, escrevendo e organizando, se você está procurando por prática, há uma tarefa para você em um projeto open source, no qual você também provavelmente fará amigos com os mesmos interesses.

Primeiramente, um dos primeiros passos para contribuir com a comunidade open source é ter essa vontade e tomar a iniciativa. Portanto, mesmo se você gosta de escrever código, outros tipos de contribuições são uma ótima maneira de se envolver com um projeto e conhecer outros membros da comunidade. Construir esses relacionamentos lhe dará oportunidades de trabalhar em outras partes do projeto.

Em suma, você pode organizar encontros e conferência sobre os projetos. Pois ajudar os membros da comunidade e a alavancar é uma ótima maneira de participar. Além disso, existem projetos que precisam de uma reestruturação de design, assim como realizar pesquisas com usuários para reorganizar e refinar a navegação ou os menus do projeto, da qual você pode fazer parte caso tenha interesse na área, além de criar guias de estilo para ajudar o projeto a ter um design visual consistente, novos logotipos, existem muitas maneiras de contribuir criativamente. Ademais, também é sempre bem vinda a escrita e melhora nas documentações de projeto e traduções.

Porém, além de todas essas maneiras, a primeira que vem à cabeça é a de codificar. O primeiro passo é encontrar um novo problema em aberto para resolver, perguntar se você pode ajudar a escrever uma nova feature, ajudar a automatizar a configuração do projeto, melhorar algumas ferramentas e testes. responder às perguntas de pessoas com problemas em aberto, ainda é possível ajudar pessoas em fóruns no Reddit ou Stack Overflow.

* intervalo

Ao utilizar plataformas de desenvolvimento de software, como o GitHub, é comum que usuários encontrem problemas ou tenham ideias para novos recursos. Para ajudar a organizar essas demandas e garantir que elas sejam tratadas de forma adequada, é recomendável que os usuários criem uma "issue" no repositório do projeto.

Existem algumas situações em que é especialmente apropriado criar uma issue. A primeira delas é quando o usuário encontra um erro no software que não consegue resolver sozinho. Nesse caso, a criação de uma issue pode ajudar os desenvolvedores a identificar e corrigir o problema mais rapidamente.

Outra situação em que pode ser útil criar uma issue é quando o usuário quer discutir um tópico ou ideia de alto nível relacionado ao projeto. Isso pode incluir questões como a visão do projeto, suas políticas ou o envolvimento da comunidade. Ao criar uma issue para discutir esses temas, os usuários podem ajudar a moldar o futuro do projeto de forma mais colaborativa e transparente.

Por fim, uma terceira situação em que é comum criar uma issue é quando o usuário quer propor um novo recurso ou outra ideia de projeto. Isso pode incluir novas funcionalidades, melhorias de usabilidade ou outras sugestões para tornar o software mais útil e eficiente. Ao criar uma issue para propor essas ideias, os usuários podem ajudar os desenvolvedores a entender melhor as necessidades da comunidade e a desenvolver um software mais alinhado com as suas expectativas.

Também é importante entender quando é apropriado abrir uma pull request. Existem situações específicas em que normalmente se deve fazer isso como para enviar correções triviais, Notando um erro de digitação, um link quebrado ou outro erro óbvio, é melhor corrigi-lo e abrir uma pull request para que os mantenedores possam revisar e mesclar suas alterações.

Ou para começar a trabalhar em uma contribuição já solicitada, assim se você deseja começar a trabalhar em uma tarefa ou recurso que já foi solicitado pelos mantenedores do projeto ou discutido em uma edição, é melhor abrir uma pull request e iniciar o processo de revisão e discussão.

Uma pull request não precisa representar um trabalho concluído. Geralmente é melhor abrir um pull request logo no início, para que outras pessoas possam assistir ou dar feedback sobre seu progresso. Basta abri-lo como um “rascunho” ou marcar como “WIP” (Work in Progress) na linha de assunto. Você sempre pode adicionar mais commits depois.

4. Dicas para trabalhar

É útil lembrar que uma comunicação efetiva é fundamental, antes de abrir um problema ou pull request, ou fazer uma pergunta no chat, lembre-se desses pontos para ajudar suas ideias a aparecerem de maneira eficaz: Dê o contexto; Antes de pedir ajuda tenha certeza de checar a documentação do projeto; Mantenha os pedidos curtos e diretos; Ser conciso aumentará a chance de alguém poder ajudá-lo como também Respeite as decisões da comunidade.

Acima de tudo, seja alguém legal. O código aberto é composto por colaboradores de todo o mundo. O contexto se perde entre idiomas, culturas, lugares e fusos horários. Além disso, a comunicação escrita torna mais difícil transmitir um tom ou humor. Assuma boas intenções nessas conversas. Não há problema em rejeitar educadamente uma ideia, pedir mais contexto ou esclarecer melhor sua posição. Apenas tente deixar a internet um lugar melhor do que quando você a encontrou.

Seja você um colaborador ocasional ou tentando ingressar em uma comunidade, trabalhar com outras pessoas é uma das habilidades mais importantes que você desenvolverá no código aberto.

5. Como encontrar projetos Open Source

Agora já se sabe quais as áreas, como ajudar e se comunicar, mas para encontrar o seu projeto pode ser um desafio, a primeira dica é participar de projetos que você já utiliza, utilizou ou tem alguma familiaridade. Se você é um desenvolvedor, provavelmente já encontrou bibliotecas, estruturas ou linguagens de programação de código aberto. Caso você utilize pacotes do NPM em seus projetos, você pode encontrar na página do pacote o link para o código-fonte do projeto.

Algumas linguagens de programação são desenvolvidas juntamente com a comunidade de código aberto, onde você pode pesquisar o código-fonte, solicitações pull e discussões sobre ele. Um exemplo disso é a linguagem Python, onde você pode ver as solicitações pull sendo mescladas no código-fonte.

Uma maneira comum de encontrar projetos, possivelmente alguns que você nem conhecia é pesquisando pelas issues ao invés do projeto diretamente, os responsáveis pelo projeto geralmente adicionam etiquetas para as issues a fim de organizar e trazer mais gente para o projeto, as mais usadas são “good first issue”, “help wanted”, e “up for grabs”, e se você já tem um projeto em mente procure por essas etiquetas pois são um bom começo, e se você ainda procura um projeto, existem alguns serviços que reúnem os projetos com estas etiquetas

5. Conclusão

Em conclusão, participar de projetos open source pode ser uma experiência muito enriquecedora tanto para iniciantes quanto para profissionais experientes. Além de contribuir para a comunidade de desenvolvedores, participar de projetos open source oferece muitas oportunidades de aprendizado, networking e desenvolvimento de habilidades valiosas. Para se envolver em um projeto open source, é importante escolher uma tecnologia ou projeto que você se interesse, pesquisar sobre as contribuições anteriores e seguir as diretrizes da comunidade. Ao fazer isso, você pode desfrutar de uma experiência gratificante e colaborar para tornar o mundo do desenvolvimento de software um lugar melhor e mais inclusivo.